

NIEDŁUGI I NIETRUDNY PRZEWODNIK PO PROGRAMIE DLA UCZESTNIKÓW KONKURSU EKONOMICZNEGO „EKONOMIKS”

O programie:

Program StripGenerator został stworzony po to, aby każdy internauta mógł tworzyć i publikować w sieci własne, autorskie historyjki komiksowe. Program jest dostępny dla wszystkich, bezpłatny i prosty w obsłudze – historyjki buduje się po prostu przeciągając wybrane z galerii elementy do okienek komiksu.

Zresztą, za chwilę przekonacie się o tym sami... ☺

Abyście mieli jak najmniej kłopotów z tworzeniem niesamowitych historyjek o Pomysłowej Zuzie lub Zaradnym Piotрку, warto zapoznać się z:

- krótkim przewodnikiem po programie StripGenerator (poniżej)
- jego animowaną prezentacją (trwa tylko 6 minut), która pokazuje cały proces tworzenia komiksu (i przy okazji pomoże wam doskonalić język angielski ☺): <http://stripgenerator.com/video/>

Czy musisz się zarejestrować?

Aby tworzyć własne komiksy i umieszczać je w sieci, nie potrzebujecie rejestracji. ALE jeżeli chcecie budować własne galerie postaci, zachować swoje prace, zapisać je na komputerze (ORAZ CO NAJISTOTNIEJSZE - wysłać na konkurs AME), musicie się zarejestrować.

Sposób rejestracji:

Rejestracja jest prosta i krótka. Oto jej kolejne kroki:

Krok. 1.

Należy wejść na stronę rejestracji do programu (adres: <http://stripgenerator.com/register/>) i wypełnić pola (rys. 1), podając swój login, adres e-mail oraz hasło (przynajmniej 6 liter/znaków - samodzielnie wymyślone, dla potrzeb tej rejestracji). W żółtym okienku przepisujemy starannie tekst wyświetlający się w polu powyżej i na koniec zapisujemy swoje dane, klikając szary przycisk na dole strony (*I agree. Submit form*).

Rys. 1.

It takes just a minute
All we need is a small amount of information about you and you're done!

Screen name

Your address is: anakonda.stripgenerator.com

E-mail

Repeat E-mail

Password

Evolution jaculli

Type the two words:

By clicking "submit" you agree to the [terms of use](#).

Krok 2.

Następnie należy zalogować się do swojej poczty elektronicznej, odebrać wiadomość wysłaną przez StripGenerator i kliknąć link aktywujący nowe konto.

Krok 3.

Potem można już zalogować się do programu (adres: <http://stripgenerator.com/>) i budować swój konkursowy komiks😊



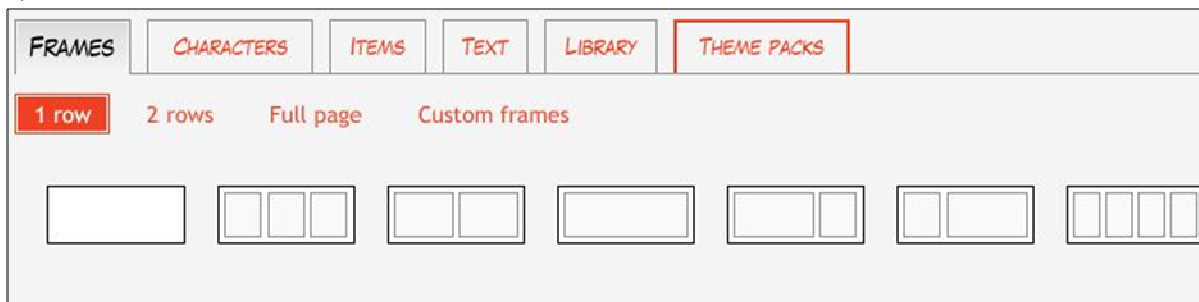
Budujemy komiks:

RAMKI/RYSUNKI (frames)

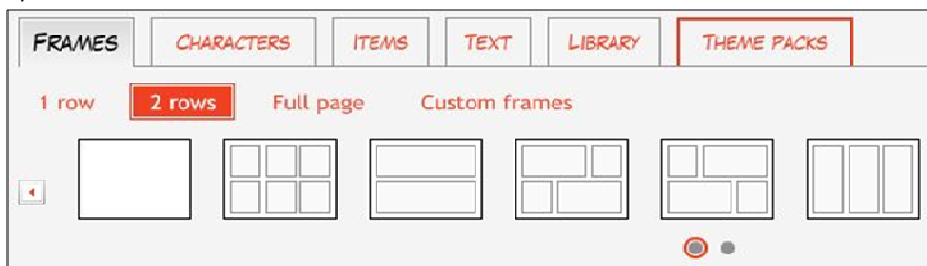
Można zbudować komiks z jednego (rys. 2) lub dwóch (rys. 3) rzędów obrazków, można też użyć gotowego szablonu rysunków dla całej strony (rys. 4) lub samodzielnie ustalić liczbę i rozkład rysunków na stronie (rys. 5).

Układ rysunku wybieramy poprzez kliknięcie na jego ikonkę, a następnie potwierdzamy nasz wybór (*Apply*).

Rys. 2.



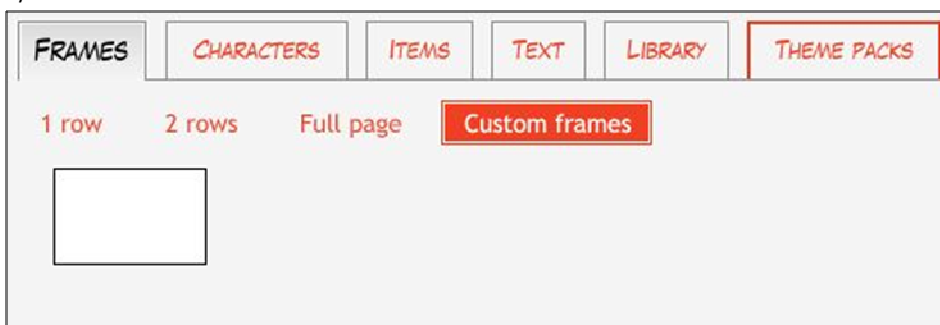
Rys. 3.



Rys. 4.



Rys. 5.



Uwaga! Jeśli w trakcie tworzenia komiksu chcemy zmienić jego wielkość lub rozkład obrazków (np. z jednego rzędu obrazków na dwa) stworzone wcześniej rysunki zostaną skasowane!

POSTACIE (*characters*)

Mamy do wyboru:

Ludzi (*people*) – Rys. 6.

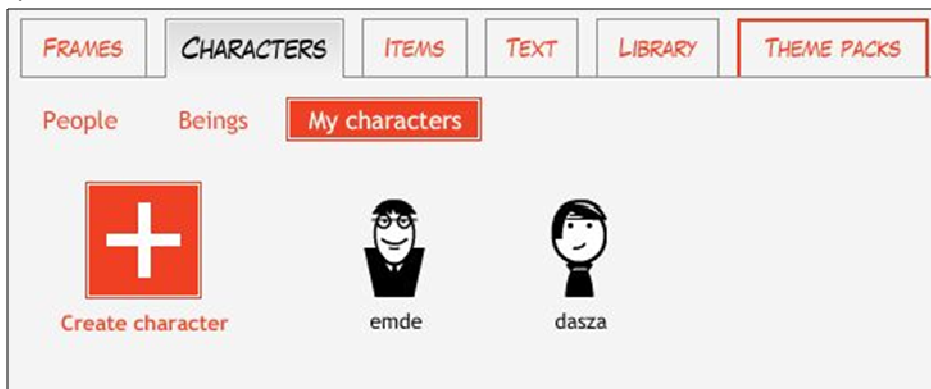


Inne istoty żywe (*beings*) – Rys. 7.

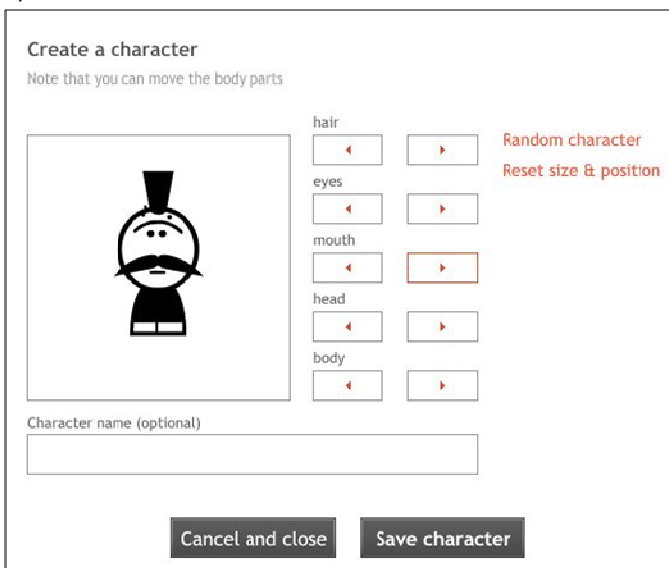


Można również samodzielnie stworzyć postać, klikając na duży biały krzyżyk (rys. 8), a następnie dobierać dowolnie poszczególne „elementy” naszego bohatera: włosy, oczy, kształt twarzy, usta, sylwetkę/ubiór (rys. 9); możemy również nadać postaci imię lub przezwisko (*character name*).

Rys. 8.



Rys. 9.

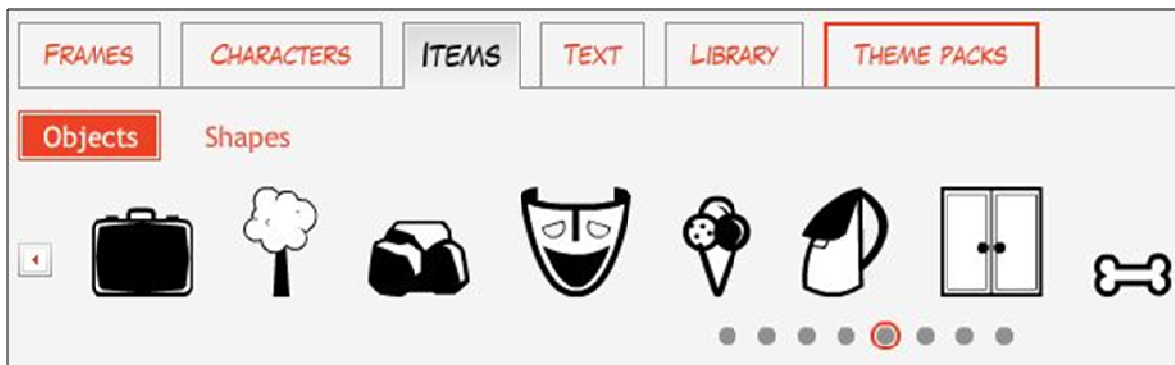


Aby zapisać postać w swojej bazie, należy zakończyć jej tworzenie, klikając szary klawisz *Save character*.

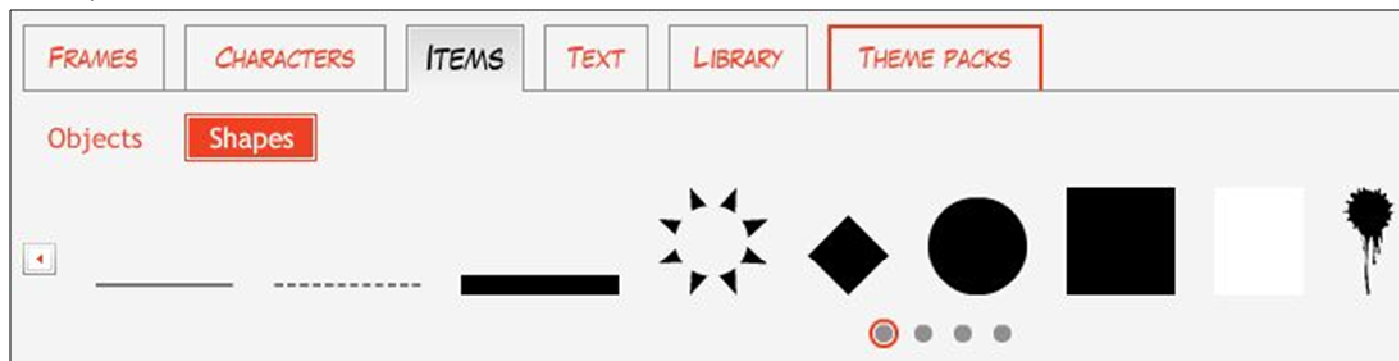
PRZEDMIOTY (*items*):

W tej kategorii możemy wybrać:

Konkretne obiekty – Rys. 10.



Kształty – Rys. 11.



TEKST KOMIKSU - Do komiksu możemy dołączyć:

Wypowiedzi bohaterów – Rys. 12.



To, to, co bohaterowie sobie myślą – Rys. 13.



Tytuły poszczególnych obrazków – Rys. 14.

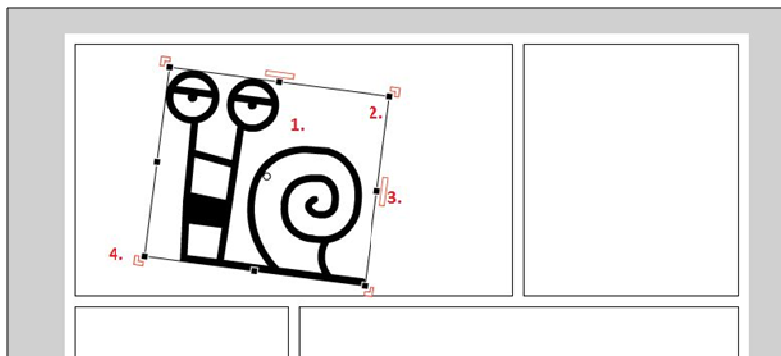


Każdy element (postać, przedmiot, dymek) umieszczamy na slajdzie przeciągając go kursorem z galerii. Jeżeli chcecie dodać tekst w dymku, należy kliknąć nań dwukrotnie.

Modyfikujemy elementy komiksu:

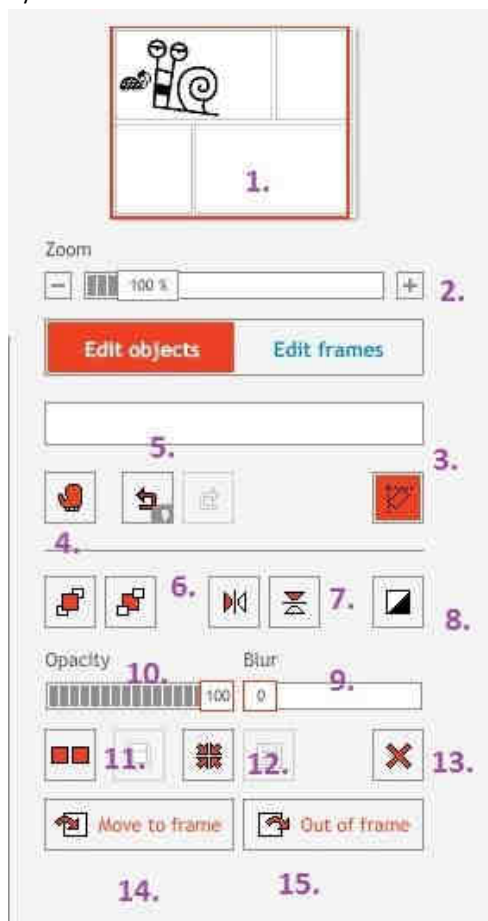
Każdy element umieszczony w komiksie można w prosty sposób zmieniać, używając do tego kursora (rys. 15) i bocznego paska narzędzi (rys. 16):

Rys. 15.



Legenda: 1) przesuwanie postaci, 2) zmiana rozmiarów postaci, 3) odwracanie postaci (odbicie lustrzane), 4) obracanie postaci (np. do góry nogami)

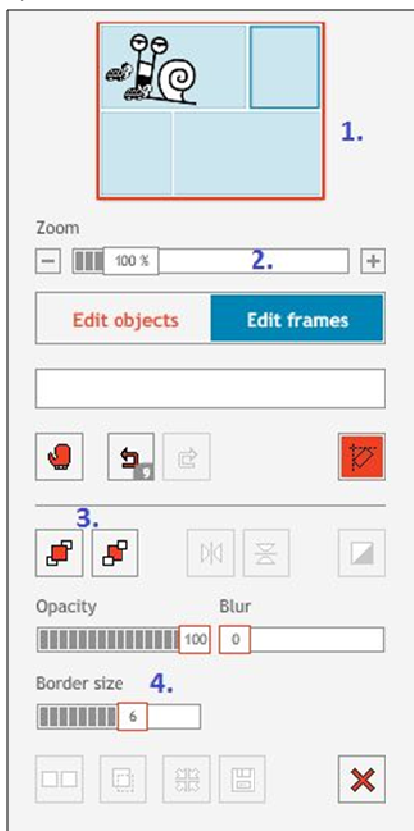
Rys. 16.



Legenda: 1) aktualnie wyświetlana część komiksu (za pomocą tego okienka można zmienić wyświetlany obszar), 2) zmiana wielkości podglądu rysunków, 3) linie pomagające rozmieszczać elementy w okienku, 4) przesuwanie całej strony komiksu w oknie edycji, 5) cofanie/powtarzanie ostatniej akcji, 6) ustawianie elementów przed lub za innymi elementami, 7) odwracanie elementów – lustrzane oraz do góry nogami, 8) tworzenie negatywu elementu, 9) rozmazywanie konturów elementu, 10) zmiana jasności elementu, 11) kopiowanie elementu, 12) grupowanie elementów tak, aby tworzyły jeden element większy, 13) usuwanie elementu, 14) przesuwanie zaznaczonego elementu do innej ramki (należy ją wskazać), 15) wyrzucanie elementu z ramki.

Oprócz poszczególnych elementów można również modyfikować całe ramki/obrazki – ich wielkość, układ, obramowanie (rys. 17):

Rys. 17.

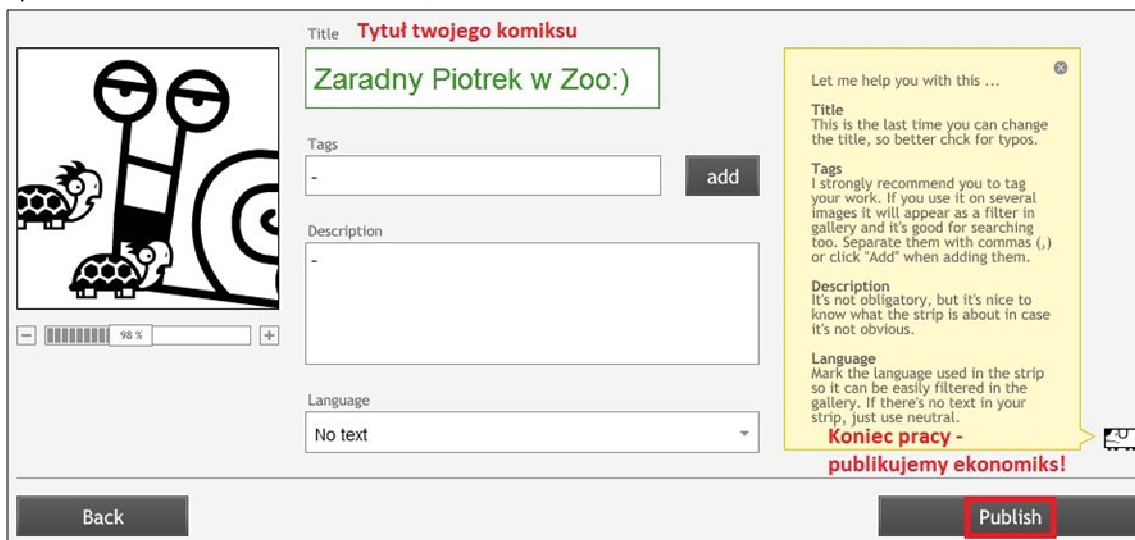


Legenda: 1) podgląd komiksu – aktualnie modyfikowana ramka jest wyróżniona kolorem niebieskim, 2) zmiana wielkości podglądu, 3) ustawianie obrazków przed lub za innymi obrazkami, 4) grubość obramowania. Pozostałe funkcje są takie same, jak w przypadku edycji postaci.

Jak zapisać przygotowany już komiks tak, aby był gotowy do wysłania na konkurs?

No i nasz komiks gotowy 😊, a jeżeli tak, to musimy jeszcze nadać mu tytuł i opublikować go w swojej galerii StripGenerator (rys. 19), a na koniec zapisać na dysku i przesłać na konkurs 😊

Rys. 18.



Prace na konkurs przesyłamy w postaci jednostronicowego pliku PDF – Rys.19.



Życzymy Wam powodzenia w tworzeniu niesamowitych komiksowych przygód Zaradnego Piotrka i Pomysłowej Zuzy! A skoro macie wspólnie z bohaterami tworzyć historie – czas ich poznać. Oto i oni:



Drodzy Studenci, na Wasze autorskie komiksy czekamy do 9 listopada 2010. Na autorów najciekawszych prac czekają nagrody 😊